


## CATIE-CHIPS BEKOMMEN

Du kannst jeweils 1 Catie-Chip **erhalten**, indem du beim Upgrade 3  **ausgibst** oder indem du folgendes Muster **ausführst**:

**Ausführen:**     – **Erhalte** 1 Catie-Chip.

### WICHTIG!

Kein Charakter darf mehr als 2 Catie-Chips besitzen.

## CATIES TAGEBUCH-KARTEN

Diese Karten stellen mächtige, nur ein Mal nutzbare Programme dar, die ihr von Catie bekommt. Wenn ihr mit den Tagebuch-Karten spielt, wird das Spiel deutlich einfacher.

Falls Caties Tagebuch-Karten freigeschaltet sind, habt ihr die Option, sie wie folgt in eine Solo- oder Koop-Partie (*nicht PvP!*) zu integrieren:






Zieht nach der Szenariovorbereitung beginnend mit dem Start-Charakter reihum 1 zufällige Tagebuch-Karte. Zieht 1 Karte pro Charakter, solange Karten verfügbar sind. Falls nicht genügend Tagebuch-Karten verfügbar sind, zieht so viele wie möglich (*eventuell hat dann nicht jeder Charakter eine Tagebuch-Karte*). Dies ist der einzige Zeitpunkt, an denen Caties Tagebuch-Karten gezogen werden.

Caties Tagebuch-Karten können jederzeit gemäß ihrer Beschreibung eingesetzt werden. Nachdem eine Karte eingesetzt wurde, wird sie zurück in den Gesperrt-Vorrat geräumt. Dort verbleibt sie, bis sie zurückerlangt wird. Jeder Charakter darf nur 1 dieser Karten in jedem Szenario haben und einsetzen!

## TAGEBUCH-KARTEN ZURÜCKERLANGEN

Ihr könnt Caties Tagebuch-Karten auf zwei Wegen zurückerlangen. Zum einen, indem ihr ein Ende des Szenarios erreicht, das diese Karten freischaltet. In diesem Fall legt ihr alle dort genannten Karten in den Freigeschaltet-Vorrat.

Zum anderen, indem ihr folgendes Muster ausführt:

**Ausführen:**      – Nimm 1 zufällige Tagebuch-Karte aus dem Gesperrt-Vorrat und lege sie in den Freigeschaltet-Vorrat. Diese Karte kann nicht im aktuellen Szenario eingesetzt werden.

## DANKSAGUNG

**Kreativdirektor:** Kamil 'Sanex' Cieśla **Eine Erweiterung von:** Wojciech Zieliński, Kamil 'Sanex' Cieśla  
**Leitung der Entwicklung:** Łukasz Krawiec **Tests und Entwicklung:** Łukasz Krawiec, Filip Tomaszewski, Wojciech Zieliński, Piotr Krejner **Regelheft:** Wojciech Zieliński **Story:** Andrzej Betkiewicz  
**Redaktion & Lektorat:** Tyler Brown **Artdirection:** Patryk Jędraszek, Kamil 'Sanex' Cieśla **Grafikdesign:** Michał Lechowski, Adrian Radziun **Illustrationen:** Krzysztof Piasek, Patryk Jędraszek, Pamela tuniewska, Jakub Dzikowski **3D-Modellierung:** Mateusz Modzelewski, Jędrzej Chomiccki **DTP:** Angelika Kajmowicz, Patrycja Marzec, Jędrzej Cieślak **Herstellung:** Jacek Szczypiński, Anna Czajka **Deutsche Übersetzung:** Sebastian Wenzlaff (Regeltexte), Kerstin Fricke (Storytexte) **Redaktion der deutschen Ausgabe:** Sebastian Wenzlaff **Korrektorat der deutschen Ausgabe:** Kerstin Fricke, Sebastian Wenzlaff **DTP-Betreuung der deutschen Ausgabe:** Kinga Janik **Koordination der Übersetzungen:** Anna Czajka, Adrianna Kocięcka, Łukasz Potoczny, Łukasz Kilian